

FOLLOW YOUR TEAM ECUADOR

FASE GRUPOS FIFA WORLD CUP 2026 15 DÍAS

FOLLOW YOUR TEAM ECUADOR

Fase Grupos FIFA World Cup 2026 15 días



EL PRECIO INCLUYE - PAQUETE 3 PARTIDOS:

- **14 noches** en régimen de **SOLO alojamiento**.
- **2 traslados aéreos**, de la primera sede a la segunda sede y de la segunda sede a la tercera sede.
- **4 traslados terrestres, hotel - aeropuerto y aeropuerto - hotel**, para nuestros vuelos internos entre las diferentes sedes.
- **3 traslados terrestres, hotel - estadio - hotel**, para los tres días de los partidos.
- Tasas.

FOLLOW YOUR TEAM ECUADOR

FASE GRUPOS FIFA WORLD CUP 2026 15 DÍAS

EL PRECIO INCLUYE - PAQUETE 2 PARTIDOS (1ro+2do o 2do+3ro):

- **8 noches** en régimen de **SOLO alojamiento**.
- **1 traslado aéreo**, de la primera sede a la segunda sede o de la segunda sede a la tercera sede.
- **2 traslados terrestres, hotel - aeropuerto y aeropuerto - hotel**, para nuestro vuelo interno entre las diferentes sedes.
- **2 traslados terrestres, hotel - estadio - hotel**, para los dos días de los partidos.
- Tasas.

NO INCLUYE:

- Tickets a los partidos.
- Vuelos internacionales (desde su destino a la primera sede y desde la última sede a su destino).
- Traslado de llegada y salida y el primer y el último día del programa.
- Desayunos o cualquier otro gastos de los huéspedes en los hoteles.
- Ningún servicio no mencionado.
- Gastos personales.

ITINERARIO PAQUETE FOLLOW YOUR TEAM ECUADOR - 3 PARTIDOS

1º día: Llegada y traslado al hotel por **cuenta del cliente**. Alojamiento en régimen de **SOLO alojamiento** en hotel seleccionado.

2º día - 14º día: Día libre a disposición del cliente.

15º día: Fin de nuestros servicios.

ITINERARIO PAQUETE FOLLOW YOUR TEAM ECUADOR - 2 PARTIDOS

FOLLOW YOUR TEAM ECUADOR

FASE GRUPOS FIFA WORLD CUP 2026 15 DÍAS

1º día: Llegada y traslado al hotel por **cuenta del cliente**. Alojamiento en régimen de **SOLO alojamiento** en hotel seleccionado.

2º día - 8º día: Día libre a disposición del cliente.

9º día: Fin de nuestros servicios.